**ETEC DR. EMÍLIO HERNANDEZ AGUILAR**

**E**

**ETEC DE FRANCISCO MORATO**

**PROGRAMAÇÃO DE APLICATIVOS MOBILE I**

**PROFESSORES RAFAEL BARRETO E RODRIGO RAMOS**

**EXERCÍCIO PARAMETROS (LOGIN)**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome: | VICTOR DE ALMEIDA MARTINS |
| Etec: | DR. EMÍLIO HERNANDEZ AGUILAR |

Vamos simular um sistema com login utilizando passagem de parâmetros.

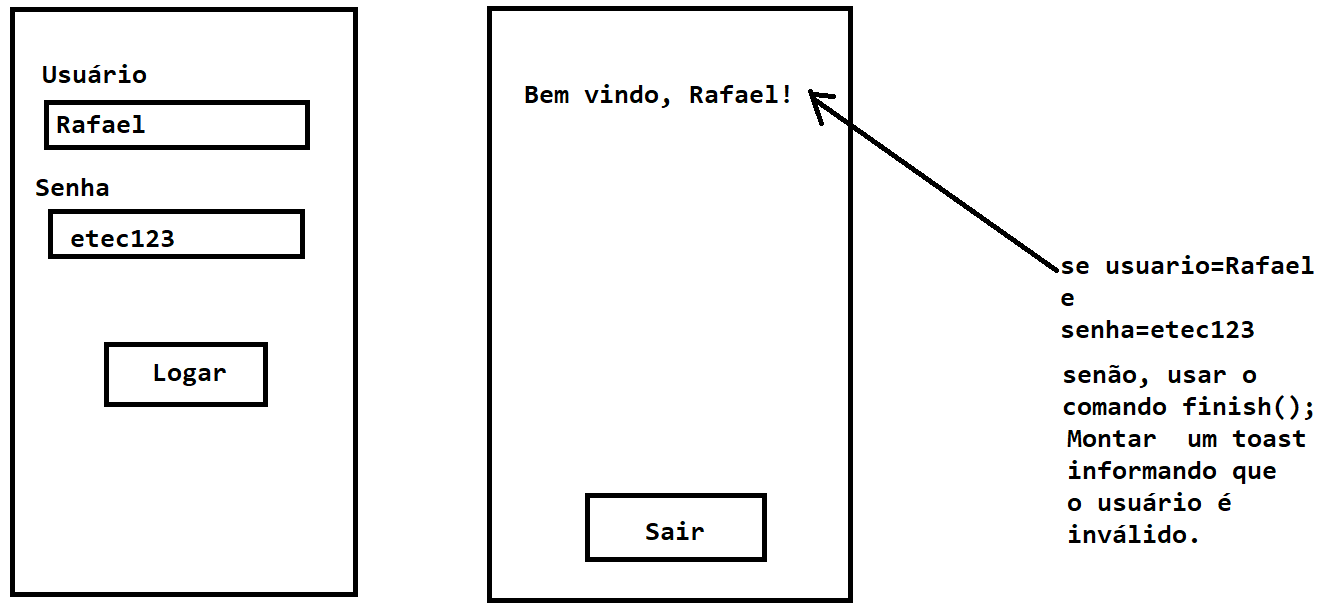
O sistema funcionará da seguinte maneira:

O usuário preenche na tela inicial um usuário e senha. Estes dados são enviados para a segunda tela, que verifica:

Se o usuário for igual ao seu nome e a senha for igual a etec123, permanecer na segunda tela e escrever uma saudação.

Senão, voltar para a tela inicial e mostrar via Toast a mensagem “Usuário ou senha inválidos!” e abrir o gerenciador de e-mail para [adm@mail.com](mailto:adm@mail.com) com o assunto “Recuperação de Senha”.

O botão sair deve exibir um AlertDialog de confirmação. Clicando em Sim, finaliza a Segunda Tela, clicando em não, permanece na Segunda Tela.



**Arquivo strings.xml:**

<resources>  
 <string name="app\_name">AppParametrosLogin</string>  
 <string name="txt1">Usuário</string>  
 <string name="txt2">Senha</string>  
 <string name="btlogar">Logar</string>  
 <string name="btsair">Sair</string>  
</resources>

**Arquivo menu\_main.xml (Visual). Preencha os ids nos quadros abaixo:**



Button

Id:

EditText (Password)

Id:

EditText (PlainText)

Id:

**MainActivity - Código Java – Codifique o trecho que chama as activities**

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

*//OBJETOS PARA REFERENCIAR*

|  |
| --- |
| EditText user, pswd;  Button logar; |

@Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.*activity\_main*);

*//REFERENCIANDO*

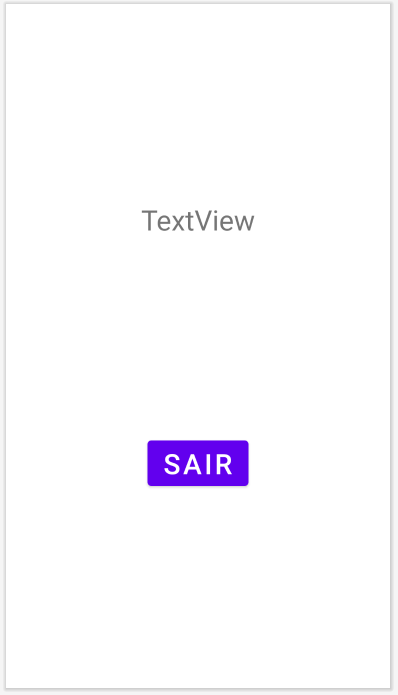
|  |
| --- |
| user = findViewById(R.id.txt1);  pswd = findViewById(R.id.txt2);  logar = findViewById(R.id.btlogar); |

*//CÓDIGO DO BOTÃO btnLogar*

|  |
| --- |
| logar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  @Override  public void onClick(View v) {  if (user.getText().toString().isEmpty()) {  user.setError("Usuário obrigatório!");  user.requestFocus();  }  else if (pswd.getText().toString().isEmpty()){  pswd.setError("Senha obrigatória!");  pswd.requestFocus();  }  else{  String nome, senha;  nome = user.getText().toString();  senha = pswd.getText().toString();  Intent tela2 = new Intent(MainActivity.this, Tela2.class);  tela2.putExtra("userCadastrado", nome);  tela2.putExtra("senhaCadastrada", senha);  startActivity(tela2);  }  }  }); |

}  
}

**Activity SegundaTela. Preencha os ids nos quadros abaixo:**



Button

Id:

TextView

Id:

**Código Java**

**public class** SegundaTela **extends** AppCompatActivity {

*//OBJETOS PARA REFERENCIAR*

|  |
| --- |
| TextView nome1, senha1;  Button voltar;  String name, pass; |

@Override  
 **protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 **super**.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.***activity\_tela\_masculino***);  
  
 *//REFERENCIANDO*

|  |
| --- |
| nome1 = findViewById(R.id.txttela2);  senha1 = findViewById(R.id.txtela2);  voltar = findViewById(R.id.btsair); |

*//CRIAR UMA INTENT DA TELA ATUAL PARA RECUPERAR OS VALORES*

|  |
| --- |
| Intent telaAtual = getIntent(); |

*//CRIAR O BUNDLE PARA ACESSAR OS VALORES*

|  |
| --- |
| Bundle loginRecebido = telaAtual.getExtras(); |

*//VARIÁVEIS AUXILIARES PARA O USUÁRIO E SENHA*

|  |
| --- |
| nome1.setText(loginRecebido.getString("userCadastrado"));  senha1.setText(loginRecebido.getString("senhaCadastrada")); |

*//RECUPERANDO O USUÁRIO E SENHA ENVIADO COM getString*

|  |
| --- |
| name = loginRecebido.getString("userCadastrado");  pass = loginRecebido.getString("senhaCadastrada"); |

*//VERIFICANDO SE O USUÁRIO E SENHA SÃO VÁLIDOS*

|  |
| --- |
| if((name.equals("victor")) && (pass.equals("etec123"))){  Toast.makeText(Tela2.this, "Bem vindo, " + name, Toast.LENGTH\_SHORT).show();  }  else {  Toast.makeText(Tela2.this, "Usuário ou senha inválidos!", Toast.LENGTH\_SHORT).show();  } |

*//CÓDIGO DO BOTÃO SAIR*

|  |
| --- |
| voltar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  @Override  public void onClick(View v) {  AlertDialog.Builder mensagem = new AlertDialog.Builder((Tela2.this));  mensagem.setTitle("Aviso");  mensagem.setMessage("Use o botão acima para voltar");  mensagem.setPositiveButton("Sim", new DialogInterface.OnClickListener() {  @Override  public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {  Toast.makeText(Tela2.this, "Clicou em sim!", Toast.LENGTH\_SHORT).show();  finish();  }  }).setNegativeButton("Não", new DialogInterface.OnClickListener() {  @Override  public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {  Toast.makeText(Tela2.this, "Clicou em não!", Toast.LENGTH\_SHORT).show();  }  });  mensagem.setCancelable(false);  mensagem.show();  }  }); |

}

*//CÓDIGO PARA BLOQUEAR O VOLTAR DO CELULAR*

|  |
| --- |
| @Override  public void onBackPressed() {  Toast.makeText(Tela2.this, "Clique no botão sair!", Toast.LENGTH\_SHORT).show();  } |

}